

# Praktikum Softprozessor, Aufgabe 2

Prof. G. Kemnitz, TU Clausthal, Institut für Informatik

22. April 2016

## Aufgabe 2.1

Fügen Sie nach der Schritt-für-Schritt-Anleitung 2 »Debugger« in SDK das weitere »Application Projekt« hinzu und probieren Sie es in der beschriebenen Weise aus.

Von den nachfolgenden Aufgaben ist eine auszuwählen und zu lösen!

## Aufgabe 2.2

Schreiben und Testen Sie ein Programm, das in einer Endlosschleife immer auf eine mit »!« abgeschlossene Zeichenfolge wartet und die Anzahl und Summe der Zeichen zurückschickt.

## Aufgabe 2.3

Schreiben und Testen Sie ein Programm, das in einer Endlosschleife immer auf eine über die Schalter einzustellende Anzahl von Eingabezeichen von der Konsole wartet und diese in umgekehrter Reihenfolge zurückschickt.

### Abnahmekriterien:

- Das Software-Projekt von der Schritt-für-Schritt-Anleitung und das zusätzliche Software-Projekt müssen ausführbar sein.
- Das eigene Programm muss seine Zielfunktion erfüllen.
- Der Teilnehmer muss in der Lage sein, die Programme im Debugger im Schrittbetrieb und mit Unterbrechungspunkten vorzuführen und dabei lokale Variablen, globale Variablen und Speicherinhalte anzeigen zu lassen und zu ändern.