

Klausur Informatik WS09/10 B

Hinweise: Die Bearbeitungszeit beträgt 90 Minuten. Die Lösungen sind im Verzeichnis »~/KlausurWS09« (~ – Homverzeichnis) unter den vorgegebenen Namen zu speichern. Tragen Sie Namen und Account-Namen in die nachfolgende Tabelle ein und geben Sie das Aufgabenblatt am Ende mit ab. Lösungen dürfen auch auf das Aufgabenblatt geschrieben werden. Die Farbattribute der Eingabemaske für Aufgabe 2 bitte der Folie auf dem Beamer entnehmen.

Name	Account-Name	Punkte	Note

Aufgabe 1: Schreiben Sie eine Klasse für einen Papierkorb für Zahlen mit dem Attribut Zahlenliste, die bei der Objekterzeugung leer sein soll, und den Methoden

- eine Zahl wegwerfen (an die Zahlenliste des Papierkorbs anhängen)
- die zuletzt geworfene Zahl aus dem Papierkorb zurückholen (letzte angehängte Zahl zurückgeben und aus der Zahlenliste löschen) und
- Papierkorb entleeren (alle Elemente der Zahlenliste löschen).

Schreiben Sie die Klassendefinition in eine Datei »Papierkorb.py« und die Testbeispiele zum Ausprobieren – mindestens 10 Methodenaufrufe mit Ausgabe – in eine Datei »Papierkorbttest.py«.

Aufgabe 2: Schreiben Sie ein Programm, das folgende Oberfläche erzeugt. Dateiname Eingabemaske.py.



Aufgabe 3: Entwickeln Sie eine graphische Eingabemaske für die tastengesteuerte Eingabe von Binärzahlen aus den Zeichen »0« und »1« mit einer Eingabetaste für jedes Zeichen, einer Lösch-taste und einem Anzeigefeld für die eingegebene Zeichenkette. Dateiname BinEingabe.py.

